**Глава 3 Однообразные будни космолитов**

Как же проходил день экипажа звездолета? Совершая ежесуточный обход жилых помещений, Йодис привычно заглядывал в смотровые окошки кабин. Из раза в раз он наблюдал одну и ту же картину: космолиты с беспечной отрешённостью сидели у мониторов. До определенного момента командира это устраивало. Что может быть лучше стабильности и порядка для любого руководителя?

После десятичасового сна у подопечных был завтрак из искусственно взращённой, лишенной вкуса, но калорийной биомассы, что подавалась также на обед и ужин. Время до полудня космолиты коротали за компьютерными играми. Мониторы на всю стену создавали иллюзию присутствия в виртуальном (реальном?) мире. Йодис нарочно предлагал им забавы в привычной земной обстановке, той, что ещё существовала до межгалактической войны. Любая новость могла вызвать попытку адаптации и внесла бы дисгармонию в размеренный ритм сонного царства космолитов.

С каждым днем командир укреплялся в мысли, что его подчиненные отдалялись от сущности жизни человечества на Земле. Живые краски их раздражали. Звуки живой природы пугали. Они любили чёткость линий и блеклые цвета, монотонные звуки со строго определённым ритмом и высотой звучания. Никакой экспрессии, никакой жизни.

Но глядя на то, как космолиты ровно, педантично и синхронно шевелят цепкими пальцами, безошибочно подбирая геометрические фигурки в тетрисе, Йодис испытывал не гордость, а боль. Он скучал по простому человеческому общению, общим эмоциям и переживаниям.

Перед обедом все космолиты покидали игровые лежбища и направлялись в спортивный зал. Подвижные игры были обязательной программой дня. Они удерживали мускульный аппарат в тонусе, спасая от дистрофии, и создавали иллюзию коллективного действия и общения. Но даже здесь ярче всего проявлялся крайний эгоизм. Если космолит и показывал какие-либо чувства, то это была искажённая улыбка превосходства победителя или злая досада лузера.

И никакого даже намёка на сострадание или сочувствие.

Особым предпочтением у биологических роботов пользовались игры на выбывание, когда после звукового сигнала нужно было захватить себе стул, и игра, где они обогащались за счёт убытка соседей. Иногда Йодису казалось, что ещё немного и может произойти убийство, но программа блокировала любое нарастание негатива.

Постепенно ушла и агрессивность, как последний всплеск сильных эмоций.

Йодис обратил внимание, что игры, выбираемые космолитами, с каждой неделей становились примитивнее.

Скупые на эмоции и реакцию космолиты становились бесстрастнее. Они ничем не болели, поскольку в программах их жизни исключались заболевания. Попавшие в организмы вирусы и бактерии автоматически погибали, не находя благоприятной среды, поскольку иммунная система у клонов работала безотказно.

Внешне они еще напоминали мужчин и женщин, но отсутствие тяготения к особи противоположного пола сделало их асексуальными. Равноправие полов, к которому когда-то так стремились их предки, стало абсолютным. Только много ли оно теперь стоило?

Среди мирка в несколько десятков человек совершенно отсутствовали дети, поскольку не было естественной рождаемости. Наблюдалось постепенное угасание интеллекта. В настоящее время он составлял лишь тридцать процентов человеческого. Через несколько десятков жизненных циклов его будут окружать дегенераты, так думал Йодис с прискорбием. А виной всему было бесцельное существование, дорога в никуда. И не было выхода из этой постепенно затягивающейся петли.

Ежевечерний церемониал — доклад капитана о местонахождении корабля и работе всех его систем, никого не интересовал. Каждый раз, глядя на отрешённые лица космолитов, Йодис задавался непростым вопросом — зачем он всё ещё это делает? С таким же успехом, он мог бы говорить с панелью управления. Но она ответила бы ему хотя бы миганием цветных лампочек, а возможно и голосом, если бы он внёс его в программу.

Молча выслушав ежедневный доклад командира корабля, космолиты так же, молча, расходились по своим игровым местам, добивая время до отхода ко сну теми же примитивными играми. Изо дня в день одно и то же. Члены экипажа не отвлекались от своего расписания даже в те редкие минуты, когда кораблю грозила реальная опасность от плазменного выброса звёзд или, внезапно появившегося из плотного газового облака, астероида. Сообщение о том, что после прохождения туманности Циклопа, их флагманский корабль потерял всю эскадру и продолжает путь один, вызвало лишь несколько равнодушных зевков.

Перед Йодисом до сих пор стояла жуткая картина плавящихся кораблей вместе с экипажами. До его экипажа не дотянулся жадный огненный протуберанец звезды-гиганта.

Управление кораблем, как и прокладку маршрута, осуществляли несколько космолитов-операторов, которые ввиду однообразия работы уже ничем не отличались от роботов. Йодис, глядя на слаженность и чёткость их действий, содрогался от мысли, что скоро и оставшиеся пассажиры ничем не будут отличаться от них, сохранивших разум, но полностью утративших все чувства, даже чувство самосохранения. Но эти существа по крайней мере оказывали пользу, остальные же были балластом. Однажды Йодис пошел на жестокий эксперимент, едва ли не убийство.

Он отсек кисть левой руки у одного деградировавшего космолита. Но правая рука все так же продолжала метаться по киборду, продолжая игру. Потом он отрубил вторую. Кровища хлестала по всей каюте. Космолит же принялся тыкать пальцами ног, которые оказались удивительно натренированными — видно, он этим промышляет не в первый раз. Тогда Йодист принялся за ноги — для чистоты эксперимента. Но и это не сработало, ведь космолит тыкал в кнопки носом. Значит, подумал он, у его подопечных уже не работает болевой сигнал? Полный распад не только личности, но и нейронной системы. Разумеется, Гомс восстановил беднягу. Мегаробот ни минуточки не паниковал, увидя кровавый фарш. Всё от того, что время этого космолита ещё не пришло. Его семилетний цикл был лишь на серёдке.

Обслуживающие космолитов роботизированные системы растили биомассу, готовили пищу, следили за терморегуляцией и тем, чтобы на борт не проникли бактерии и микроорганизмы, проверяли радиационную защиту, герметичность корабля, осуществляли диагностику и ремонт систем управления полетом, занимались ликвидацией критических ситуаций.

И за всей этой невообразимо сложной системой стоял Гомс. Он мог бы и не посвящать в детали своей работы Йодиса, но всегда подробно отвечал на его вопросы, находя в этом свой особый смысл.